



NEC



PC-9801-86

サウンドボード ユーザーズマニュアル

PCQ76 R03l230l 78l27592

PC-980I-86-UM

電波障害自主規制について

この装置は,第二種情報装置(住宅地域またはその隣接した地域において使用されるべき情報装置)で住宅地域での電波障害防止を目的とした情報処理装置等電波障害自主規制協議会(VCCI)基準に適合しております。

しかし、本装置をラジオ、テレビジョン受信機、無線機器等に近接してご使用になると、受信障害の原因になることがあります。

本書に従って正しい取り扱いをしてください。

一 海外へお持ちになる方へ ——

本製品(ソフトウェアを含む)は日本国内仕様であり、外国の規格等には準拠しておりません。したがいまして本製品を日本国外で使用された場合、当社は一切責任を負いかねます。

また、当社は本製品に関して海外での保守サービスおよび技術サポート等は行っておりません。

瞬時電圧低下耐力について

本装置は、落雷等による電源の瞬時電圧低下に対し、不都合が生じることがあります。電源の瞬時電圧低下対策としては、交流無停電電源装置等を使用されることをおすすめします。

(社団法人日本電子工業振興協会のパーソナルコンピュータの瞬時電圧低下対策ガイドラインに基づく表示)

ご注意

- (1) 本書の内容の一部または全部を無断転載することは禁止されています。
- (2) 本書の内容に関しては将来予告なしに変更することがあります。
- (3) 本書の内容について万全を期して作成いたしましたが,万一ご不審な点や 誤り,記載もれなどお気付きのことがありましたらお買い上げの販売店また は最寄りのBit-INNへご連絡ください。
- (4) 本機の使用を理由とする損害,逸失利益等の請求につきましては,当社では(3) 項にかかわらず,いかなる責任も負いかねますので,あらかじめご了承ください。
- (5) 海外NECでは、本製品の保守・修理対応を行っておりませんので、ご承知ください。
- (6) 乱丁,落丁はお取り替えいたします。

MSおよびMS-DOSは米国マイクロソフト社の登録商標です。

Windowsは米国マイクロソフト社の商標です。

© NEC Corporation 1993

日本電気株式会社の許可なく複製・改変などを行うことは出来ません。

PC-9801-86

サウンドボード ユーザーズマニュアル

はじめに

本書はPC-9800シリーズ用サウンドボードPC-9801-86の説明書です。 本書は次の4部および付録から構成されています。

第1部 概 説

第2部 セットの仕方

第3部 機能概要

第4部 使用方法

付録

本書に従って,正しい取り扱いをしてください。

目 次

は	じめ	(=			• • • • •			 • • • •	• • • •	 • • • •	• • • • •	• • • • •	(3)
目		次						 		 			(4)
第	1 部		烎										
	1.												
	2.	特長	į	<i>.</i>	• • • •			 • • • •		 			4
Anton	o -t-11	, ,		~ /I									
弗	2 尚		ロット										
	1.												
	2.												
	3.												
	4.												
	5.	オー	ディオ	機器	との接	· 続		 • • • •		 • • • •			16
4945	. 5 ग ्ना	7 1	幾能視	Ç. BS									
7P					kanr vees								0.1
	-	. 1											
	_												
	3.	FM										• • • • •	
	3	. 1		,									
	3	. 2										• • • • • •	
	3	. 3			•								
	3	. 4										• • • • • •	
	3	. 5											
	3	. 6	YM20	308の	レジフ	くタ註	細・	 		 			30
	4.	ジョ	イスラ	ティッ	ク・・			 	• • • •	 			34
	4	. 1	ジョイ	イステ	オック	クの接	そ続・	 		 			34
	4	. 2											
	5.												

第4部 使用方法

	1. 使用	引方法 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	39
	2. MS	-DOS で使用する場合 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	40
	2.1	AV サウンドドライバの組み込み方 ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	40
	2.2	オプションスイッチ ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	41
	3. N ₈₈	- 日本語 BASIC(86) で使用する場合 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	42
	3.1	概要 · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	42
	3.2	メモリスイッチの設定 ・・・・・・	42
	4. PC	-H98シリーズでのセットアップ ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	44
寸	録		
	付録 1	FM音源LSI内部レジスタマップ · · · · · · · · · · · · · · · · · · ·	53
	付録 2	ジョイスティックインタフェース ・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・・	55

第1部

概 説

1. 概要

PC-9801-86サウンドボード(以下本ボードと呼ぶ)は、PC-9800シリーズパーソナルコンピュータ(以下本体と呼ぶ)に接続するボードです。

本ボードはPC-9801-26K(サウンドボード)の上位互換であり、デジタルサンプリング機能により、従来の音源に加えてより豊かなサウンドを楽しむことができます。

なお、本ボードは本体のCPUがi80286の10MHz以上の機種に対応しておりますので、ご使用の際には注意してください。

2. 特長

本ボードは次のような特長を持っています。

- (1) FM (Frequency Modulation)方式の音源LSIを使用していますので、ダイナミックでクリアな音の再牛が可能です。
- (2) N₈₈-BASIC (86)言語レベルでの音楽演奏が可能です。
- (3) 9重和音(FM音源: 6音 ステレオ, SSG音源: 3音 モノラル)による音楽演奏が可能です。
- (4) FM音源などとは別にリズム音源: 6音(バスドラム, スネアドラム, シンバル, ハイハット, タム, リムショット)が使えます。
- (5) マイクロホン入力,LINE入力・FM音源のデジタルサンプリングが可能です。

サンプリング周波数は4.13~44.1kHzまでの8段階あります。

- (6) 5 通りのサウンドパスを16段階の音量レベルにコントロールすることができます。
- (7) 外部オーディオ機器用の出力端子が用意されています。 外部オーディオ機器(オーディオアンプ/スピーカ等)に接続することに より、ダイナミックなサウンドを楽しむことができます。 また、ヘッドホンミニジャック端子にヘッドホン、イヤホン等を接続す
 - また, ヘットホンミニシャック端子にヘッドホン, イヤホン等を接続することにより, 手軽にサウンドを楽しむことができます。
- (8) FM音源LSIの入出力ポートを使用したMSX 仕様のジョイスティックコネクタが用意されていますので、ジョイスティックを使用した市販のゲームプログラムなどがお楽しみいただけます。

注意

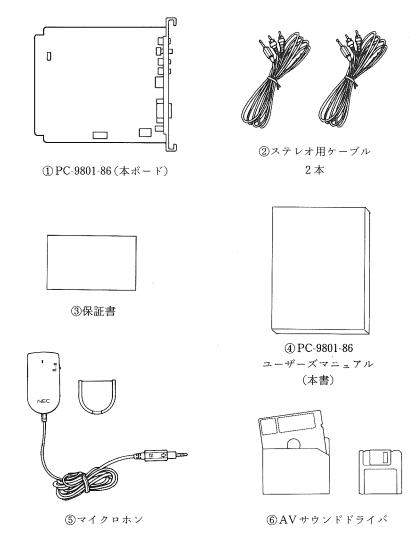
デジタルサンプリング機能を利用するには,専用のアプリケーションが必要です。

第2部

セットの仕方

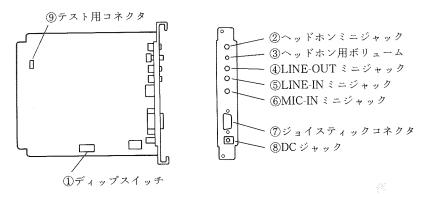
1. 構成品の確認

本ボードには、以下に示す構成品が添付されていますので、よく確認してください。万一不足の品がありましたら、恐れ入りますがお買い上げの販売店、またはNECサービス窓口(本体添付のNECサービス網一覧表参照)などにご連絡ください。



2. 各部の名称とおもな働き

下図に本ボードの外観図および各部の名称を示します。 また,下表で各部の働きを説明します。



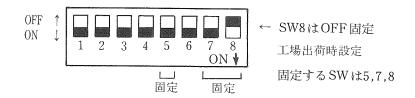
本ボード外観図

各部の働き

項番	名 称	概 要
(1)	ディップスイッチ	割込みレベル等を設定します。
		内容は"3.ディップスイッチ設定方法"を参照。
2	ヘッドホンミニジャック	ヘッドホン等を接続するための端子です。
3	ヘッドホン用ボリューム	ヘッドホンミニジャックの出力の音量を調整します。
(4)	LINE-OUT ミニジャック	ステレオ用ケーブル(添付)を使い,外部オーディオ機器の
4)		LINE-IN に接続するための端子です。
	LINE-IN ミニジャック	ステレオ用ケーブル(添付)を使い,外部オーディオ機器の
5		LINE-OUTに接続するための端子です。
	MIC-IN ミニジャック	マイクロホン(添付)を使い、音声等を入力するための端子
6		です。
	ジョイスティックコネクタ	MSX仕様のジョイスティックを接続するためのインタ
7		フェースです。
8	DCジャック	ACアダプタ(別売)を使い,DC 12Vの電源を供給します。
	テスト用コネクタ	テスト用のコネクタです。ここには、何も接続しないでく
9		ださい。

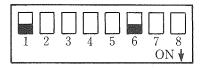
3. ディップスイッチ設定方法

本ボードには、8連のディップスイッチがあり、I/Oアドレス設定、サウンドROMの切り離し、割込みレベルの設定および禁止を行います。下図は工場出荷時の設定です。



(1) I/Oアドレス設定

SW1, SW6により、本ボード内のFM音源LSIの I/O アドレスを設定します。



SW1, SW6: I/Oアドレス設定

ON: I/Oアドレスは0188h·018Ah·018Ch·018Eh番地 OFF: I/Oアドレスは0288h·028Ah·028Ch·028Eh番地

【PC-9801UX, EXに実装する場合】

 本SW1, SW6を「OFF」にします。
 (本ボードのFM音源 LSIの I/Oアドレスを 0288h・028Ah・028Ch・028Eh 番地に設定します。)

【上記以外の本体に実装する場合】

- 本SW1, SW6を「ON」にします。
 (本ボードのFM 音源 LSIのI/Oアドレスは従来の 0188h・018Ah・018
 Ch・018Eh番地に設定します。)
- 本体の設定を行います。(10ページ機種別設定方法一覧表を参照してください。)

機種別設定方法一覧表

機種分類	使用方法	設定方法		
UX, EX	本ボードの FM音源	本ボードSW1,6をOFFに設定		
	LSIのI/Oを変更	. 1		
CS, DX, DS, DA	本体のサウンド機能	本体のハードウェアディップスイッ		
	を切り離して使用	チNo.7をONに設定		
FX, FS, FA	本体のサウンド機能	本体のハードウェアディップスイッ		
	を切り離して使用	チNo.4をONに設定		
US		システムセットアップメニューの[サ		
		ウンド]を[使用しない]に設定		
上記以外の機種	そのまま使用	工場出荷時		

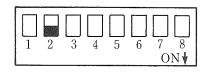
注意

- 1. 本体,あるいはボードの設定が必要な機種の場合,そのまま本体にセットすると,本ボードのFM音源LSIのI/Oアドレスと,本体のFM音源LSIのI/Oアドレスが同じになりますので,正常に動作しません。必ず正しく設定した後ご使用ください。
- 2. PC-9801-73 (サウンドボード) と同時に使用することはできません。
- 3. I/Oアドレスを 0288h・028Ah・028Ch・028Eh番地に変更する場合, 従来のFM音源対応ソフトで本ボードのFM音源を動作させることはできません。

また、ジョイスティックのポートも変更になりますので、従来の ジョイスティック対応ソフトでジョイスティックを使用することは できません。

(2) サウンドROM切り離し

SW2では本ボード上のサウンドROMの切り離しの設定を行います。



SW2:サウンドROM KILL

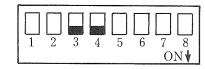
ON:本ボード上のROMを使用する。

OFF: 本ボード上のROMを切り離します。

注意

FM音源LSI搭載の本体に本ボードを実装する場合,SW2で本ボード上のROMを切り離すか,本体のサウンドROMを切り離すかどちらか一方に設定してください。

(3) サウンド割込み設定



SW3・4の設定により、サウンド割込みの割込みレベルを下表のように設定できます。

工場出荷時の割込みレベルはINT5に設定されています。

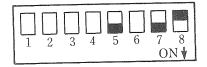
サウンド割込みレベル表

SW3	SW4	割込みレベル	
OFF	OFF	INT 0	
ON	OFF	INT 4	
OFF	ON	INT 6	
ON	ON	INT 5	

:工場出荷時設定

注意

- 1. 本ボード以外にこの割込みレベルを使用するインタフェースボード等がありますので、同時に装着する場合には割込みレベルが重ならないように設定してください。
- 2. 本体のFM音源LSIはINT5を,またINT6は通常マウスで使用していますので,割込みレベルが重ならないように注意してください。
- (4) ディップスイッチ固定SW5, SW7, SW8は下図のように固定にしてください。



注意

SW5, SW7, SW8を上記設定以外にしますと、本ボードは正常に動作いたしません。

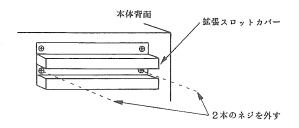
4. 取り付け方法

本ボードを本体の拡張スロットに取り付けるには、以下の手順で行ってください。

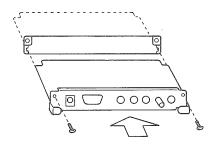
(1) 本体の電源切断

本体の電源スイッチを必ず「OFF」にして、電源ケーブルをコンセントから外してください。

(2) 拡張スロットカバーの取り外し 本体背面の拡張スロットカバーを外してください。任意の拡張スロット に挿入できます。



- (3) ディップスイッチの設定 「3. ディップスイッチ設定方法」に従って設定してください。
- (4) 本ボードの本体への挿入

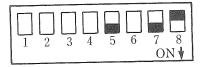


図に示すように,拡張スロットのガイドラインの溝に本ボードの側面を 合わせ,ロックするまで確実に押し込んでください。

- 「カチン」とショックがあるまで、強く押し込みます。
- 本ボードを軽く引っ張ってみて、抜けないかどうかを確認してください。
- 2 本のネジで本ボードを固定してください。

注意

- 1. 本ボード以外にこの割込みレベルを使用するインタフェースボード等がありますので、同時に装着する場合には割込みレベルが重ならないように設定してください。
- 2. 本体のFM音源LSIはINT5を,またINT6は通常マウスで使用していますので,割込みレベルが重ならないように注意してください。
- (4) ディップスイッチ固定SW5, SW7, SW8は下図のように固定にしてください。



注意

SW5, SW7, SW8を上記設定以外にしますと,本ボードは正常に動作いたしません。

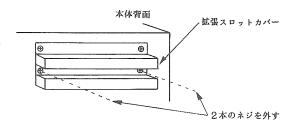
4. 取り付け方法

本ボードを本体の拡張スロットに取り付けるには、以下の手順で行ってください。

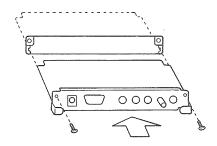
(1) 本体の電源切断

本体の電源スイッチを必ず「OFF」にして、電源ケーブルをコンセントから外してください。

(2) 拡張スロットカバーの取り外し 本体背面の拡張スロットカバーを外してください。任意の拡張スロット に挿入できます。



- (3) ディップスイッチの設定 「3. ディップスイッチ設定方法」に従って設定してください。
- (4) 本ボードの本体への挿入



図に示すように,拡張スロットのガイドラインの溝に本ボードの側面を 合わせ,ロックするまで確実に押し込んでください。

- 「カチン」とショックがあるまで、強く押し込みます。
- 本ボードを軽く引っ張ってみて、抜けないかどうかを確認してください。
- 2本のネジで本ボードを固定してください。

(5) 本体ディップスイッチの設定

• CPU の指定

本ボードは本体のCPUがi80286 10MHz以上に対応していますので、本体のディップスイッチの設定で、CPUをi80286以上に指定してください。

(6) ACアダプタ(PC-9801-73-AC)の接続

本ボードの他に、拡張スロット全てに+12V電源で動作するボードを同時に実装する場合は、本ボードに外部から+12Vの電源を供給しなければなりませんので、別売りのACアダプタ(PC-9801-73-AC)を接続してください。

- ・本ボードのDCジャックにACアダプタ(PC-9801-73-AC)から出ているDCコネクタを接続してください。
- 次に、ACアダプタ(PC-9801-73-AC)のACケーブルを本体後部のAC電源コネクタ(出力)に接続してください。

注意

本ボード専用のACアダプタ(PC-9801-73-AC)以外のACアダプタを使用した場合,動作は保証しかねますので,必ず専用のACアダプタ(PC-9801-73-AC)をご使用ください。

PC-9800シリーズ用オプションボードの+12V電源使用製品一覧

形名	品 名
PC-9801-25	スーパーインポーズボード
PC-9801-56	ビデオプロセッサボード
PC-9801-57L	モデムボード
PC-9801-59	高速回線アダプタ
PC-9861K	RS232C拡張I/F
PC-9863N	モデムボード
PC-9863L	モデムボード
PC-9864L-01	B4670 Ⅱ 拡張ボード
PC-9865	モデムボード
PC-9866	通信制御アダプタ
PC-9866L	通信制御アダプタ
PC-9801-71	ISDN用通信アダプタ
PC-9801-77	B4680インタフェースボードEC
PC-9801-78	B4680インタフェースボードET
PC-9801-81	高速回線アダプタ
PC-9801-83	B4680インタフェースボードEC
PC-9801-84	B4680インタフェースボードET

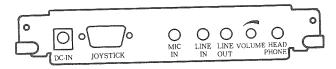
NEC純正品のみ

5. オーディオ機器との接続

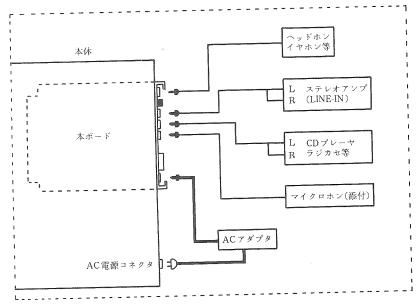
(1) 接続するときの注意事項

本ボードとオーディオ機器を接続するときは、次のことに注意してください。

- ・オーディオアンプ等にピンケーブルを接続するときは、本体やオーディ オアンプ等の電源を切った状態で接続してください。
- ・オーディオアンプ等に接続した場合,本体の電源の「ON」「OFF」はオーディオアンプ等のボリュームをしぼった状態で行ってください。
- (2) オーディオ機器との接続方法



本ボード背面図



接続構成図

- ・ヘッドホンミニジャック端子には市販のヘッドホン等を接続します。 この端子の音量はヘッドホン用ボリュームで調節します。(左回し:小, 右回し:大)
- ・本ボードの背面にあるLINE-OUTミニジャック端子に添付のステレオ用ケーブルを用いて、オーディオ機器(オーディオアンプ、アンプ付きスピーカ等)のLINE-IN、AUX端子へ接続します。
- LINE-INミニジャック端子には添付のステレオ用ケーブルを用いて, オーディオ機器(CDプレーヤ,ラジカセ等)のLINE-OUT端子と接続します。
- MIC-INミニジャック端子には添付のマイクロホンを接続します。

注意

MIC-INミニジャック端子には添付のマイクロホン以外は接続しないでください。ヘッドホンやスピーカなど音声を出力する装置を接続すると出力装置に損傷を与えます。

第3部

機能概要

1. サウンド機能の概要

1.1 概要

本ボードは、次のような機能を持っています。

(1) FM 音源

FM (Frequency Modulation:周波数変調)音源は,音の3要素(音色,音程,音の強弱)すべての表現を可能にしたサウンドシステムです。

特に、FM音源では音色の表現がたいへん豊かなので、エレクトリック 楽器はもちろんアコースティック楽器の音色までも表現できます。

また、6音用意されているFM音源をそれぞれ個々に左右に振り分けて出力したり、左右両方から出力できます(左右に振り分けられた音は背面のLINE-OUTミニジャック端子または、ヘッドホンミニジャック端子からそれぞれ出力されます)。

(2) リズム音源

リズム音源は、簡単な操作でバスドラム、スネアドラム、シンバル、ハイハット、タム、リムショットの6つのリズム楽器の音色を使って、FM音源でつくったメロディにリズムを付けられます。

また、FM音源と同様、6つのリズム楽器の音色をそれぞれ独立して、個々に左右に振り分けて出力したり、左右両方から出力できます(左右に振り分けられた音は背面のLINE-OUTミニジャック端子または、ヘッドホンミニジャック端子からそれぞれ出力されます)。

(3) SSG 音源

SSG (Synthesized Sound Generator)音源は,音の3要素(音色,音程,音の強弱)のうち,音程と音の強弱を備えたサウンドシステムです。

SSG音源は音色を作る機能を持たないので、音楽的な表現力の豊さは FM音源に比べると劣りますが、操作が簡単なので、効果音などに適して います。

(4) デジタルサンプリング機能

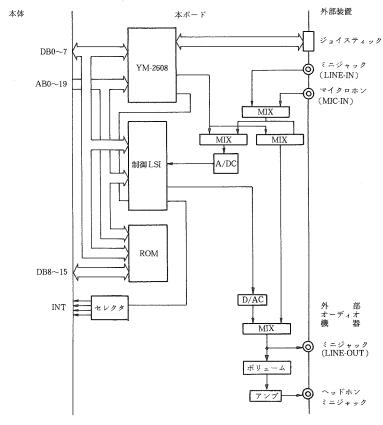
- 1)LINE入力,FM音源のデジタルサンプリングを行えます。 また,添付のマイクロホンを使用して,簡単に音声のデジタルサンプリ ングが可能です。
- 2) PCM(Pulse Code Modulation:パルス符号変調)方式により録音・再生を行います。

PCM録音・再生時のサンプリング周波数は, 4.13kHz~44.1kHzまで, 8 段階に可変可能です。

(5) ボリュームコントロール5通りのサウンドパスを16段階にレベルコントロールすることができます。

1.2 ブロック図

下図に本ボードのシステムブロック図を示します。



システムブロック図

YM2608 : FM方式音源LSI

制御LSI: サウンド系コントロールLSID/AC: デジタル/アナログ変換器A/DC: アナログ/デジタル変換器MIX: アナログミキシング回路

2. デジタルサンプリングの概要

ここでは、デジタルサンプリングの概要について説明します。 なお、このデジタルサンプリング機能を操作するためには専用のアプリケー

ションが必要です。

概要説明

本ボードにはPCM方式を用いて音声分析/合成する機能が備えられていま す。この機能を使うことにより、人の声などをコンピュータで録音/再生した り、録音したデータをフロッピィディスクに蓄えることができます。

◇デジタルサンプリング

デジタルサンプリングとは,ある一定の時間ごとの音の振幅を抽出して,これ をデジタル化することです。デジタルサンプリングには、次のような利点があり ます。

- 音の再現性が良い。
- ・コンピュータを使った高度な音の処理ができる。

◇サンプリングレート

デジタルサンプリングには, サンプリングレートというたいへん重要な要素が あります。

これは、音の振幅を何秒ごとで抽出するかを決めるものです。通常、サンプリ ングレートは周波数(Hz)で表します。サンプリングレートの周波数が高いほど, 一定時間内に抽出する回数が増えるので、元の音に近づいていきます。しかし、 「ある音の周波数成分の内,最も高い周波数の2倍のサンプリングレートで抽出 すれば、その音は完全に再生できる」というサンプリング定理から、むやみに高 くする必要はありません。

本ボードは以下に示す8種類のサンプリングレートでデジタルサンプリングを 行えます。

			サンプリン	グレート			[kH2]	
44.10	33.08	22.05	16.54	11.03	8.27	5.52	4.13	

◇FIFO(First-in First-out)メモリに関して

本ボードでは、デジタルサンプリングにおけるデータの緩衝用として、 FIFO メモリを持ちます。FIFOとは、最初に入れたデータが最初に取り出せる順序ア クセスのメモリです。

ただし、FIFOメモリは録音/再生それぞれ共通の物を使用するので、同時に 使用することはできません。したがって、録音と再生は同時に行うことはできま せん。

◇音声データ処理

録音/再牛時の音声データの構成は8ビットモードか、16ビットモードに選択 することができます。

注意

CPUの性能により、高いサンプリングレートでは録音再生ができ ない場合があります。その場合は、サンプリングレートをさげて録音 再生をお楽しみください。

3. FM方式音源LSIの構造

ここでは、FM方式音源LSIのレジスタを操作するために、本ボードに搭載さ れたFM方式音源LSI(YM2608)の構造について説明します。

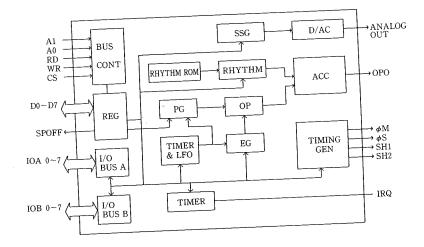
3.1 YM2608の概要

YM2608サウンド機能としては以下のものがあります。

1)FM音源 : 6音 ステレオ(4オペレータ)

2)リズム音源 : 6音 ステレオ 3)SSG音源 : 3音 モノラル

3.2 ブロックダイヤグラム



BUS CONT

: バスコントローラ

REG

:レジスタ

I/O BUS A

:汎用I/Oバス

Aポート Bポート

I/O BUS B

: 汎用I/Oバス

SSG

:SSG発生器

RHYTHM ROM :リズムROM

RHYTHM

:リズム発生器

PG

:フェーズジェネレータ

OP

:サインテーブル

EG

: エンベレロープジェネレータ

TIMER & LFO

:タイマ&低周波発振器

TIMER

: タイマ

D/AC

:デジタルアナログ変換器

ACC

:加算器

TIMING GEN

: タイミングジェネレータ

3.3 YM2608のI/Oアドレス

本ボードのディップスイッチの SW1, SW6 の状態により, 本ボード上の YM2608のI/Oアドレスを以下のように設定可能にしています。

(第2部 セットの仕方 3.ディップスイッチ設定方法 参照)

SW1, S	W6 : OFF	SW1, S	W6 : ON
0288h	アドレスライト ステータスリード	0188h	アドレスライト ステータスリード
028Ah	データライト データリード	018Ah	データライト データリード
028Ch	アドレスライト ステータスリード	018Ch	アドレスライト ステータスリード
028Eh	データライト データリード	018Eh	データライト データリード

0188h or	0288h R/V	V YM260	8連想レジス	マタ	,,	YM2203	3互換部
D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0

018Ah or	41 D	W VM26	08連想レジ	スタ		YM2203	互換部
018Ah oi	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
			デ・	ータ			

018Ch or	**************************************	W VM260	18連想レジ	スタ		YM2608	拡張部
018Ch or	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
	L	レジスタ		・ステータ	スリード		

018Eh or	**************************************	w VM260)8連想レジ	スタ		YM2608	拡張部
018Eh or	028En R/	D5	D4	D3	D2	D1	D0
			デ・	ータ			

3.4 YM2608のレジスタ構成

YM2608の内部レジスタのアクセス方法は間接アドレス方式となっており、ま ずアクセスしたいレジスタのアドレスを指定した後、データレジスタよりアクセ スします。

なお、アドレスライト後、データライト後にソフトウエアによるウェイトが必 要です。データライト後のウェイト時間はレジスタによって異なりますので注意 が必要です。ウェイト時間は下表に示すようになります。

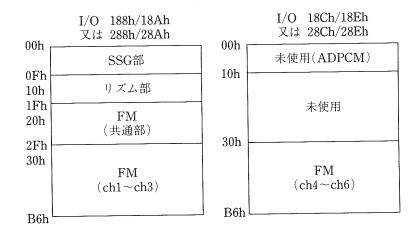
YM2608のビジー期間

アドレス	ビジー期間
全アドレス	2.1 μs
00 h - 0 F h	2.1 μs
10 h	72.0 µs
11 h - 1 Dh	19.4 μs
21h-9Eh	19.4 μs
A0h-B6h	5.9 μs
	全アドレス 00h-0Fh 10h 11h-1Dh 21h-9Eh

3.5 YM2608内部レジスタ構成

(1) 内部レジスタ

YM2608の内部レジスタの構成を下図に示します。



詳細は、「付録1.FM音源LSI内部レジスタマップ」を参照してください。

(2) ステータスレジスタ

	0288h Rea				508 ステー	-タス 0	
D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
OPNBSY (0)	0	0	0	0	0	TFLGB (0)	TFLGA

OPNBSY : コマンド/データインタフェースビジーフラグ

:レディー :ビジー

TFLGB : タイマB 終了フラグ

:カウント中 :カウント終了

TFLGA : タイマA 終了フラグ

:カウント中 :カウント終了

Œ			1			ステー	タス 1	
and the same of	018Ch or	028Ch Rea		D4	D3	D2	D1	D0
	D7	D6	D5	104	200	0	TELGB	TFLGA
	OPNBSY	0	0	0	0	0	(0)	(0)
	[0]	Ì	Į				Annual Control of the	

OPNBSY : コマンド/データインタフェースビジーフラグ

(ステータス 0 と同じ)

TFLGB :タイマB 終了フラグ(ステータス 0 と同じ)

TFLGA :タイマA 終了フラグ(ステータス0と同じ)

(3) ID レジスタ

FM音源LSIがYM2608のとき内部レジスタ(FFh)をリードすると、01hが 読めます。

- 10FN	028Eh Rea	od.		ステー	- タス2(内部	ルンジスタ	FFh)
018En or	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
	100		0	0	0	0	1
0	0	0	U	· ·			

3.6 YM2608のレジスタ詳細

(1) FM, SSG部

以下のレジスタ以外は,YM2203モードとの互換性を保っています(アドレ スはYM2608内部の値)。

201 117	140				LFO FRE	Q	
22h Wr	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
0	0	0	0	LFO ON	F	REQ CON	T .

LFO ON : ハードウェアLFOのON/OFF

0 : LFO OFF 1 : LFO ON

FREQ CONT :LFO周波数の設定

次頁の表のように8種類の周波数に設定されます。

FREQ CONT	0	1	2	3	4	5	6	7
freq(Hz)	3.98	5.56	6.02	6.37	6.88	9.63	48.1	72.2

B4h~B6h Write PMS/AMS/LR									
D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0		
L	R	Al	MS	0					

PMS :位相変調度制御

位相変調度を下表のように制御します。

AMS :振幅変調度制御

振幅変調度を下表のように制御します。

L :Lchの出力 0 : LchOFF 1 : LchON

R :Rchの出力 0 : RchOFF 1 : RchON

PMS	0	1	2	3	4	5	6	7
変調度(cent)*	0	±3.4	±6.7	±10	±14	±20	±40	±80

*:centは音の高さを示す単位 1 オクタープ=1200cent

AMS	0	1	2	3
変調度(dB)	0	1.4	5.9	11.8

60h~6Eh	Write		eronic in yeronic, im		Decay Ra	te/AMON	
D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
AMON	0	0			Decay Rate)	

AMON :振幅変調スロットごとのON/OFFを行います。

0 : OFF 1 : ON

Decay Rate :FM音源からの出力に音量の時間的な変化を与えるた

めのパラメータであるディケイ係数を制御します。

(2) リズム部

以下のレジスタを使用することによって、リズム音を楽しむことができます。 なお、リズム部を動作させるためには、YM2608の拡張部を動作させなけれ ばなりませんので、専用のアプリケーションが必要です。

				,	Dump/Rh	ythm KON			
10h Wr	1	D5	D4	D3	D2	D1	D0		
D7	D6	D2		L					
DM	0			RKON					
D			The state of the s	Account in the second second second					

DM :リズムオンのダンプ/キーオン

0 :キーオン 1 :ダンプ

RKON:リズム音を各1ビットで指定します。

0 : OFF 1 : ON

D0.....バスドラム

D1スネアドラム

D2……シンバル

D3ハイハット

D4タム

D5リムショット

リズム音のキーオン, ダンプ

リズム音のキーオン, ダンプはイベント方式であり, RKON(n)が"1"になっ たときに機能します。キーオンするには、DM="0"でRKON(n)="1"にしま す。発音の途中でダンプするには、DM="1"でRKON(n)="1"にします。

11h Wr					Rhythm (Γotal Level	
D7	D6	D5	· D4	D3	D2	D1	D0
0	0			R	TL		

RTL :リズムすべてのレベルを0~-47.25dBまで 0.75dBステップで制御 します。

12h Wi	rite				TEST		
D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
0	0	0	0	0	0	0	0

このアドレスは, YM2608をテストするために設けられたものであり, 通常 オール"0"に設定されます。

18h~1D	h Write			Output Se	elect/Instru		1
D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
L	R	0			IL		

L:Lchの出力

0:LchOFF

1: LchON

R:Rchの出力

0: RchOFF

1: RchON

IL :各インストルメント(音色)レベルを 0 ~ - 23.25dBまで 0.75dBス テップで制御します。

4. ジョイスティック

4.1 ジョイスティックの接続

 N_{ss} -BASIC (86) ではサポートされていませんが、本ボードでは YM2608 の I/Oポート(0188h, 018Ah又は0288h, 028Ah)を使用して、MSX仕様のジョイスティックを 1 台接続できるようになっています。

ジョイスティックを使用するときは、本ボード背面のジョイスティックコネクタにジョイスティックを接続して使用してください。

また、ジョイスティックインタフェースの仕様はMSX仕様の汎用入出力ポートと同じなので、MSX仕様のその他の機器を接続することもできます。

注意 FM 音源 LSI 搭載の本体に本ボードを実装する場合は、本ボードの YM2608のI/Oアドレスを変更しますが、このとき、ジョイスティック のI/Oアドレスも変更となりますので注意してください。

したがって、FM音源LSI搭載の本体で本ボードを使用する場合、従来の ジョイスティック対応ソフトでは本ボードのジョイスティックポートは使 用できません

4.2 ビットの割り付け

ビット割り付けを以下に示します。(アドレスはYM2608内部の値)

YM2608 I/OポートA

YM26081		ス OEh F	Read 出力	禁止			
D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
IRST0	IRST1	TRG2	TRG1	RIGHT	LEFT	DOWN	UP

YM2608 I/OポートB

YM2608	内部アドレ	ス 0Fh V	Vrite				
D7	D6	D5	D4	D3	D2	D1	D0
OUTE	INSL	0	OUT13	0	0	OUT12	OUT11

注意 1. I/OポートAを出力にすることは禁止します。つまり YM2608 内部 アドレス 07hへのライトデータの場合,D6 は常に"0"にしてください。 また,I/OポートB は出力するため,D7 は"1"にします。

- 2. MSX仕様のジョイスティックを使用するときは、ポートビットのOUT13を"0"にします(ジョイスティックの入力は負論理とします)。
- (1) IRST0, IRST1(割込みステータス0, 1)

割込みレベルの指定をする信号で、ジョイスティックでは使用しません。 割込み名との対応は以下のとおりです。

IRST0, IRST1 :割込みレベル

0 0 : INTO

1 0 : INT4

0 1 : INT6

1 1 : INT5

IRST0, IRST1はそれぞれディップスイッチ SW3, SW4と接続されており, ディップスイッチが $\lceil ON \rfloor$ のとき"1"になります。(第2部 セットの仕方 3. ディップスイッチ設定方法 参照)

(2) TRG1, TRG2(トリガ1, 2)

ジョイスティックのトリガボタンが押されているか判断するための信号で, "0"で押されていることを, "1"で押されていないことを示します。

(3) UP(上), DOWN(下), LEFT(左), RIGHT(右)

ジョイスティックの入力で、ジョイスティックのレバーが倒されているか判断するための信号で、"0"でその方向に倒されていることを"1"で倒されていないことを示します。

(4) OUTE(出力イネーブル)

"1"のときポートビットOUT11, OUT12をハイインピーダンス状態にして無効にし、"0"で有効にする信号です。ジョイスティックを使用するときは必ず"1"に保つようにしてください。

(5) INSL(入力選択)

I/OポートAの入力を通し、ジョイスティックの選択を行います。

0:選択 (ジョイスティック1のみ)

1:非選択 (ノーオペレーション)

本ボードでは、ジョイスティックポートは1つであるため、"1"のときはノーオペレーション(ジョイスティック2は無効)になります。

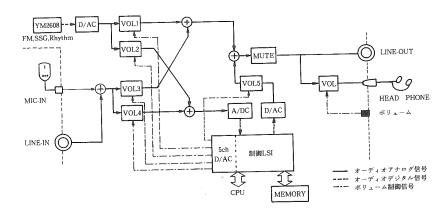
(6) OUT11, 12, 13

汎用入出力ポートの出力として使用されます。

5. ボリュームコントロール

本ボードでは、FM音源、LINE入力の音量レベルを制御することができます。音量のレベル制御は16段階の設定が可能で、5通りのサウンドパスを制御します。システムリセット時、下図ブロック図中VOL1(FM音源のダイレクトパス制御)およびVOL3(LINE入力、マイクロホン入力のダイレクトパス)は最大音量にセットされます。それ以外は最大減衰となっております。

なお、ボリュームコントロールを操作するには専用のアプリケーションが必要です。



ボリュームコントロールブロック図

VOL1:FM音源のダイレクトパス制御

VOL2:FM音源のPCM録音パス制御

VOL3:LINE入力,マイクロホン入力のダイレクトパス制御

VOL4:LINE入力のPCM録音パス制御

VOL5:PCM再生パス制御

第4部

使用方法

1. 使用方法

本ボードは以下のソフトウェアで使用できます。

- 日本語 MS-WINDOWS (Ver 3.0B) +
 日本語 MS-WINDOWS マルチメディアエクステンション(Ver 1.0)
 (日本語 MS-WINDOWS マルチメディアエクステンション(Ver 1.0)は日本語 MS-WINDOWS (Ver 3.0B)によるアップグレードが必要)
- 日本語 MS-WINDOWS (Ver 3.0A) + 日本語 MS-WINDOWS マルチメディアエクステンション(Ver 1.0) (共に日本語 MS-WINDOWS (Ver 3.0A) 拡張ドライバセットによるアップ グレードが必要)
- PC-9821 シリーズ対応ソフトウェア
- サウンドボード(PC-9801-26K)対応ソフトウェア N₈₈-日本語BASIC(86)など

2. MS-DOSで使用する場合

本ボードのサウンド機能を利用するには、添付のAVサウンドドライバが必要です。

2.1 AV サウンドドライバの組み込み方

- (1) 添付ディスクをフロッピーディスクドライブに挿入します。
- (2) AV サウンドドライバを起動ドライブにコピーします。 たとえば、システムをドライブAから起動し、添付ディスクをドライブB へ挿入した場合は、コマンドプロンプトから次のように入力します。

COPY B: AVSDRV. SYS A: \(\forall DOS\(\forall AVSDRV.\) SYS

コピーが終わったら, 添付ディスクをドライブから取り出します。 添付ディスクは一度コピーをしてしまえば以後必要ありませんが, 大切に 保管してください。

(3) 起動ドライブのCONFIG. SYSファイルの中に次の記述を加えます。

DEVICE=\text{\text{\text{TOS}\text{\ti}\text{\ti}\tin}\tint{\tin}\tint{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\text{\

CONFIG. SYSファイルはテキスト(文字)ファイルなのでエディタで作成,編集することができますが,CUSTOMコマンドを用いると,メニュー選択画面によって作成,編集することができます。

CUSTOM コマンドの詳細については MS-DOS のマニュアルを参照してください。

(4) リセットスイッチを押し、システムを再起動してご利用ください。

2.2 オプションスイッチ

AVサウンドドライバには以下のオプションスイッチが用意されています。

DEVICE=\footnote{\text{DOS\footnote{\text{AVSDRV}}}. SYS \sqrt{\text{E}}

/Eスイッチを指定すると、AVサウンドドライバ本体を EMS 領域に組み込むことができ、DOS環境でのメモリを節約することができます。

なお、/Eスイッチを使用する場合は、先に仮想8086モード用 EMS ドライバを組み込んでおく必要があります。

仮想8086モード用EMSドライバの詳細についてはMS-DOSのマニュアルを参照してください。

3. N₈₈-日本語 BASIC (86) で使用する場合

3.1 概要

本ボードには、FM音源によるサウンド発生機構を装備しており、 N_{ss} -BASIC (86)言語レベルでの音楽演奏が可能です。所定のメモリスイッチを「ON」することによって、 N_{ss} -BASIC (86)本体と拡張サウンド制御命令実行部がリンクされ、PLAY文、VOICE文等の拡張サウンド制御命令が使用できるようになります。

拡張サウンド制御命令実行部は、本ボードのROM上に格納されています。なお、ここで実行できるのは、YM2203相当の機能です。

3.2 メモリスイッチの設定

本体と本ボードのROMを結合させるため、以下の手順に従ってメモリスイッチの設定を行います。

(1) 本体のディップスイッチ設定

メモリスイッチの初期化を"しない"にディップスイッチを設定してください。(ディップスイッチの設定は本体添付のマニュアルを参照してください。)

これにより、メモリスイッチの状態を変化させることができます。

- (2) 本ボードが本体に正しく取付けられていることを確認してください。 取付け方は、「第2部 セットの仕方 4.取り付け方法」を参照してください。
- (3) N₈₈-日本語 BASIC (86)(または N₈₈-BASIC (86))の起動
- (4) メモリスイッチの設定

 N_{88} - 日本語 BASIC (86)にはメモリスイッチの設定を行うユーティリティとして"switch.n88"が用意されていますので、"switch.n88"を起動して以下の設定を行ってください。

- 初期メニューで『拡張ボード』を選択し、決定してください。
- 拡張ボードの選択画面でサウンドボードを『使う』に設定します。
- ・ESCキーを押して初期メニューに戻り、『終了』を選択し、決定してください。

以上でメモリスイッチの設定を終了します。

詳細は N_{88} -日本語BASIC(86)ユーザーズマニュアルを参照してください。

(5) RESET ボタンを押して, N₈₈-日本語 BASIC (86) を再起動します。

これで、N₈₈-日本語 BASIC (86) において音楽演奏や効果音発生が可能と なります。

注意

- 1. 本ボードが正しく装着されておらず、メモリスイッチの設定も正しく行われていない状態で、音楽演奏のためのサウンド拡張命令を実行すると、"Syntax error"のエラーとなります。
- 2. 本ボードが正しく装着されていても、メモリスイッチの設定が正しく行われていない時には、同様に"Syntax error"となります。
- 3. 本ボードが装着されていないのに、メモリスイッチ SW4のビット 3 が $\lceil ON \rceil$ になっていると、 N_{88} 日本語 BASIC (86) は起動されません。

ただし、FM音源LSI搭載の本体は内部にサウンド機能を持っているのでN₈₅日本語BASIC(86)は起動します。

4. FM音源LSIを搭載している本体は、メモリスイッチの既定値がサウンドボードを『使う』に選択されていますので、本ボード上のROMを切り離すか、もしくは本体上のROMを切り離してください。(ROMの切り離しは「第2部 セットの仕方 3. ディップスイッチ設定方法」を参照してください。)

4. PC-H98シリーズでのセットアップ

本ボードは、PC-H98シリーズ本体をセットアップ後に実装してください。 セットアップの方法を説明します(詳しくは、本体のハードウェアマニュアル を参照してください)。

(1) システムセットアップメニューの起動

HELPキーを押しながら電源を「ON」,あるいはリセットスイッチを押します。

初期メニューの中でマニュアルセットアップの起動を選択し, リターンキーを押します。

その後,本体添付のリファレンスディスクをドライブ1にセットし,リターンキーを押すと,自動セットアッププログラムが起動されます。

リターンキー以外を押すと、処理を中止してシステムセットアップ画面に 戻ります。

SW1 7797 00000 7795 0 123456	SW2 10 00 16 00 178 1234567	SW3 000000 8 123456	OFF ON 78
CPU速度 = ■ 386	-25MHz □386-20MHz	相当 🗆 386-8MHz	相当
パスワード = 🎹使用]しない □使用する	□変更する	
マニュ アルセットアッフ	『の起動(リファレンス	ディスク内)	
終了			

(2) 自動セットアップメニュー システムセットアップメニューの『マニュアルセットアップの起動』を選択 すると次の画面が表示されます。

(3) セットアップモードの設定 『セットアップモードの設定』を選択すると次の画面が表示されます。 本体表示モードの設定を行ってください。

自動セットアッププログラム VerX.X - Copyright (C) NEC 1990 - セットアップモード [ノーマル]
セットアップモード ノーマル

セットアップモードを選択してください (矢印:選択、リターフ:享行、ESC:前画面)
フーマル ハイレソリューション

(4) オプションボード構成情報の変更

①スロットの選択

セットアップメニューの『オプションボード構成情報の変更』を選択する と、現在実装中のボードを表示します。

本ボードを実装するスロットを選択してください。

自動セットアッププログラム VerX.X - Copyright (C) NEC 1998 - セットアップモード [ノーマル]

スロット番号 型番

スロット2 スロット3 スロット4 専用スロット

PC-H98/70-E02

ラグス 本体内I/O 終了

変更するボードのスロット番号を選択してください (矢印:選択、リタニン:実行)

②型番・ボード名称の設定

スロットを選択しますと、リファレンスディスク内のオプションボードの 情報が表示されます。

型番等を入力してボードの情報を設定してください。

自動セットアッププログラム VerX.X - Copyright (C) NEC 1990 - セットアップモード [ノーマル]

スロット番号 型番 ボード名称

スロット1 PC-9801-86 サウンドボード■ PC-9801-09

PC-9801-37 PC-9801-57 PC-9861K

PC-9801-26K PC-9801-38L PC-9801-57L PC-9863N

PC-9801-27 PC-9801-55 PC-9801-58 PC-9864L PC~9866L

PC-9865 PC-9873 PC-9873L

PC-9866

PC-9801-29N

PC-9801-55L

PC-9801-59

PC-9864U

PC-9867

型番を入力してください (矢印:選択, リターン:実行, ESC:前画面)

③構成情報の変更

型番・ボード名称を入力すると、次の画面が表示されます。 各々を設定してください。

自動セットアッププログラム VerX.X - Copyright (C) NEC 1990 - セットアップモード [ノーマル] スロット番号 : スロット 1 型番 : PC-9801-86 ボード名称 : サウンドボード 別込みチャマル/モート: chO DMAF+71/E-1: ch0 1/07ドレス/割付 : 領域0 188H/ 18EH/偶数 領域2 H/ H/ 領域1 H/ H/ 領域3 H/ H/ メモリアト゛レスノサイズ゛ : 領域0 CC000H/ 16KB 領域2 H/ KB 領域1 H/ KB 領域3 H/ KB 割り込みチャネルを選択してください (矢印:選択,リターン:実行,ESC:前画面,ROLL UP/DOWN:前進/後退) 未使用 INTO, INT1, INT2, INT3, INT4, INT8, INT6

• 「割込みチャネル/モード」の設定 割込みチャネルはINTO, INT4, INT5, INT6のどれか1つを任意に設 定することができます。

ただし、「3.ディップスイッチ設定方法」にて設定した割込みと同様に設 定をしてください。

- 「DMAチャネル/モード」の設定 本ボードはDMAを使用しておりませんので、設定しないでください。
- 「I/Oアドレス/割付」の設定 I/O開始アドレス,終了アドレスおよび割付を以下の通りに設定してく ださい。

領域0 188H/18EH/偶数

• 「メモリアドレス/サイズ」の設定 メモリアドレスおよび領域サイズを以下の通りに設定してください。

領域0 CC000H/16KB

④設定終了

スロットの選択で「終了」を選択すると、設定された構成情報が重複していないかを検査します。重複していない場合は次の画面を表示します。 リターンキーを押すと、セットアップメニューに戻ります。

自動セットアッププログラム VerX.X - Copyright (C) NEC 1990 - セットアップモード [ノーマル]

スロット	型番	割込み	DMA	1/0	メモリ
スロット1 スロット2 スロット3	PC-9801-86	0		0	0
スロット3 スロット4 専用スロット マウス	PC-H98/70-EØ2	8	0	0	0

上記のボードの構成情報を設定しました リターンキーを押してください

(5) オプションボード構成情報の退避 リファレンスディスクへ構成情報を退避します。

自動セットアッププログラム Verx.x - Copyright (C) NEC 1990 -セットアップモード [ノーマル]

セットアップモードの設定

オプションボード構成情報の変更

オプションボード構成情報の削除

オブラョンホート構成情報の起離

オプションボード構成情報の復旧

セットアップディスクの複写

リファ レンスディスクのバックアップ

固定ディスクの設定

終了

構成情報をディスクに保存しますか (矢印: 選択、リターン: 実行、ESC:前画面

(6) 終了

セットアップメニューの『終了』を選択すると、次の画面を表示します。 リターンキーを押すと、自動的に再起動します。

自動セットアッププログラム UerX.X - Copyright (C) NEC 1990 - セットアップモード [ノーマル]

設定終了しました リファレンスディスクを抜いてリターンキーを押してください

付 録

付録1.FM音源LSI内部レジスタマップ

付録2. ジョイスティックインタフェース

付録1 FM音源LSI内部レジスタマップ

レジスタ		レジ	スタ	マット	Ţ	(
番号	D ₇	D ₆ D ₅	D ₄ D ₃	D ₂ D ₁	D ₀	訳		明	備	考
21h	TEST					テスト用レジ			ユーザアク	セス禁止
22h				LI	FO OF	LFOの周波数				
24h	TIME	R-A(I)		THE COD	タイマAレジ	スタ(上位)			
25h					TIMER -A(II)	タイマAレジ				
26h	TIME		DO LE	NIATN	TOAD	タイマBレジ	スタ			
27h		B.		BA BA	LOAD BA	CH3モード及	.びタイマ制作	卸		
28h		RETO: 3 2 1			СН	各チャンネルに対	するスロットの	ON/OFF		
	SCH		IRO	Q ENA	BLE	IRQ イネーフ	ブル及び SC	H		
30h 31h		DTı		M	L ₁		DETUNE	MULTIPLE	オペレータ1	
32h						チャンネル3				
34h 35h 36h		DT3		M	L3	チャンネル1 チャンネル2 チャンネル3	DETUNE	MULTIPLE	オペレータ3	
38h	-					チャンネル1				
39h 3Ah		DT_2		M	L2		DETUNE	MULTIPLE	オペレータ2	
3Ch						チャンネル1	,			
3Dh 3Eh		DT4	1	M	L ₄		DETUNE	MULTIPLE	オペレータ4	
40h									オペレータ1-	4
∮ 4Eh		TI	1~4			同上	最大出力レ	ベル	(43, 47,	-
50h ; 5Eh	KS1~	4	AR1~	- 4		同上	キー・レー アタック係	ト・スケール 数	オペレータ1~ (53, 57, 5	
60h ; 6Eh			DR1~	- 4		同上	ディケイ係	数	オペレータ1-(63, 67, 6	
70h	J		SR1~	-4		同上	サステイン	係数	オペレータ1~	
7Eh 80h	SL1~4	4 .	R	R1~4		同上	サステイン リリース係		オペレータ1-	-4
8Eh 90h			S	SG-E	C1~4	同上	SSGタイプ	*の ープ制御	オペレータ1-	-4
9Eh A0h A1h	F-NU	JMBER	2(1)			チャンネル1 チャンネル2			(00, 01,	
A2h A4h	***************************************	T		F-N	IUMBER	チャンネル3	BLOCK			
A5h A6h		BLO	CK	(II		同上	F-NUME	BER 上位		
A8h A9h AAh	3ch F-NUMBER(I)					MODE2, 3の 3chのオペ	時の レータ Fー	NUMBER 下位		
ACh ADh AEh		3ch BLO	CK	3ch F-N	UMBER(II)	MODE2, 300 BLOCK/F	時の3chのオ -NUMBEI	ペレータ		
B0h B1h B2h		FB		CON	NECT	チャンネル1 チャンネル2 チャンネル3	セルフ・フ コネクショ	ィードバック ン		
B4h B5h B6h	L R	AMS		PMS	3	チャンネル1 チャンネル2 チャンネル3	振幅変調度	制御		

【SSG音源】

レジスタ	レジス	タマップ	説	明		備	考
番号	D ₇ D ₆ D ₅ D	1 D ₃ D ₂ D ₁ D ₀				35.70	
00h	FINE TUNE		チャンネルA	周波数レジスタ	下位		
01h		COARSE TUNE	チャンネルA	周波数レジスタ	上位		
02h	FINE TUNE		チャンネルB	周波数レジスタ	下位		
03h		COARSE TUNE	チャンネルB	周波数レジスタ	上位		
04h	FINE TUNE		チャンネルC	周波数レジスタ	下位		
05h		COARSE TUNE	チャンネルC				
06h	P	ERIOD CONTROL	ランダムノイ:	ズ周波数コントローノ	L		
07h	"1""0" /NO	DISE /TONE	ノイズ/楽音ミ	キサーコントロール		上位2ビット	変更禁止
08h			チャンネルA	固定量/可変音量コントで	7 - 11.		
09h		LEVEL	チャンネルB	出力音量	- //		
0Ah			チャンネルC	4,000,000			
0Bh	ENVELOP(I)		エンベロープ目				
0Ch	ENVELOP(II)		エンベロープ目				
0Dh	C	ATT ALT HLD	エンベロープ	形状			

【リズム音源】

レジスタ	νs	シス	タマップ	≅M	- 説 明		
番号			0 ₄ D ₃ D ₂ D ₁ D ₀	iλ	191	備	考
10h	DM	RK	NC	DUMP/RHYTHM *	ーオン		
11h		RT	L	RHYTHM レベル制御	卸		
12h	TEST			YM2608 テストデータ			
18h						バスドラムの)設定
19h						スネアドラム	の設定
1Ah	. D		TT	Lch, Rchの出力設定		シンバルの記	定
1Bh	L R		IL	音色レベル制御		ハイハットの)設定
1Ch						タムの設定	
1Dh						リムショット	の設定

注意 1. 内部レジスタの設定値のうち, FM音源のTL, AR, DR, SR, SL, RR は 音色パラメータとは大小/長短関係が逆になっています。

- 2. 上記内部レジスタのうち、未定義のものやユーザアクセスが禁止され ているものをアクセスした場合の動作は保証しません。
- 3. 拡張部のFM音源は4ch~6chとなります。

付録2 ジョイスティックインタフェース (汎用入出力ポート)

端子番号	信号名	方向	ピンコネクション
1	FWD	I	
2	BACK	I	
3	LEFT	I	,
4	RIGHT	I	$\left(\begin{array}{cccccccccccccccccccccccccccccccccccc$
5	+ 5 V		\ 0000 /
6	TRG 1 (OUT 1)	I/O	6 7 8 9
7	TRG 2 (OUT 2)	I/O	
8	OUTPUT (OUT 3)	0	
9	GND		